

4ème édition

Fleuret mixte Benjamin(e)s+Minimes (né(e)s en 95-98) (pupilles surclassé(e)s accepté(e)s) Tous les clubs français sont bienvenus

Formule loisir éprouvée Nombreux lots pour tous Autant d'assauts pour tous Ni éliminé, ni attente, ni scratch Adversaires attribués de forces proches

Horaire respecté: - 1er assaut à 9h45

- les retardataires rattrapent
- un match chaque 1/4h
- remise des prix à 12h45
- pot de clôture

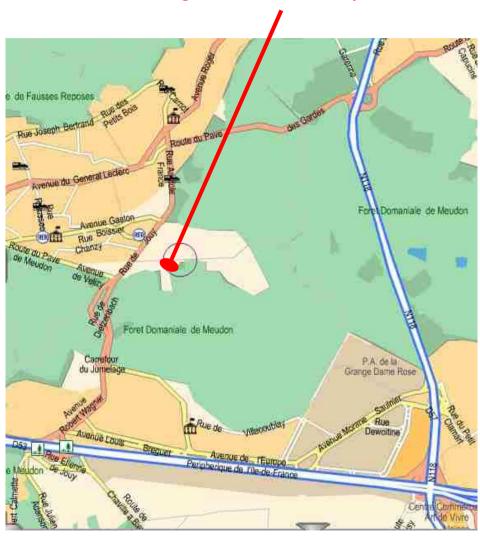
Inscription: 8€

Licence et tenue réglementaire exigées

internet : escrime-velizy.fr courriel: contact@escrime-velizy.fr

DIMANCHE 21 Mars 2009 9h15 gymnase Jean MACE

rue du Sergent de Nève- Vélizy bas





Le Vélifleur: une formule exceptionnelle*



Une expérience unique et ludique	Un déroulement de compétition très amélioré, que vous ne rencontrerez pas ailleurs Un logiciel éprouvé gère les inscriptions, le trombinoscope, la saisie des résultats, le calcul des scores, les handicaps et les classements
Pas d'éliminé, plein d'assauts amusants	Vous ferez exactement autant de matchs que tous les autres Vous tirerez tous l'équivalent d'une douzaine d'assauts en 5 touches Vos adversaires seront tous différents, et de plus en plus proches de votre force
Ni scratch, ni attente entre 2 matchs	Si vous arrivez en retard, vous rattraperez progressivement vos assauts manquants Un match par tour, 1 ou 2 tours affichés à l'avance, avec votre score intermédiaire Ce ne sera jamais l'organisation qui vous fera attendre
Handicap au score, pas sur la piste	Mélange âges et sexes, au début adversaires de même âge, puis de même force Les benjamins non surclassés et les pupilles n'affronteront pas de minimes Matchs sans handicap, donnant un score brut d'où sera issu votre score effectif Handicap par l'âge et le sexe donnant votre score au mérite.
Assauts en 9 touches cumulées ou 2'	Matchs à nombre de touches fixe : 9-0, 8-1, 7-2, 6-3 ou 5-4 Au bout de 2', fin de l'assaut et complément du score à 9 : 4-2 devient 6-3
Ne comptent que les touches données	Le nb de victoires ne compte pas, on ne comptabilise que les touches données Toucher un des meilleurs donne bien plus de points que toucher un des derniers Toute touche étant importante, le plaisir de l'obtenir est constant
Auto-information et auto-arbitrage	Presque rien au micro, tout par affichage: adversaire et piste suivants, scores Arbitrage par 2 autres tireurs, avec assistance de tireurs confirmés du club Le résultat d'un match doit être annoncé au bureau par les adversaires eux-mêmes
Convivialité	A votre arrivée, on offrira un café aux parents, un jus de fruit aux jeunes La remise des prix se fera autour d'un pot Une enquête de satisfaction sera réalisée pour mieux répondre à vos attentes
Gestion des horaires très pratique	Vous pourrez venir par le train (RER/C à 300m, SNCF à 600m ou 1,5km) Vous pourrez arriver en retard sans rien perdre Vous serez sûr d'avoir fini à 13h, pratique pour organiser votre retour (covoiturage) Le timing de cette 1/2 journée sera strictement respecté, comme chaque fois
Nombreux lots distribués au mérite	Des lots pour tous, choix de son lot dans l'ordre du classement au mérite
Des souvenirs à conserver	Un trombinoscope vous familiarisera/rappellera les visages de vos adversaires Une photo de groupe générale constituera un souvenir de cette journée Photos, matchs, résultats et sondage seront vite accessibles sur notre site

Une compétition d'un nouveau genre

*règlement complet, historique et sondages des éditions précédentes sur

Notre site: escrime-velizy.fr courriel: contact@escrime-velizy.fr