

Velizy
Vélidouble

**Epée par équipes de 2, mais en double
2x2 en même temps sur la même piste !**

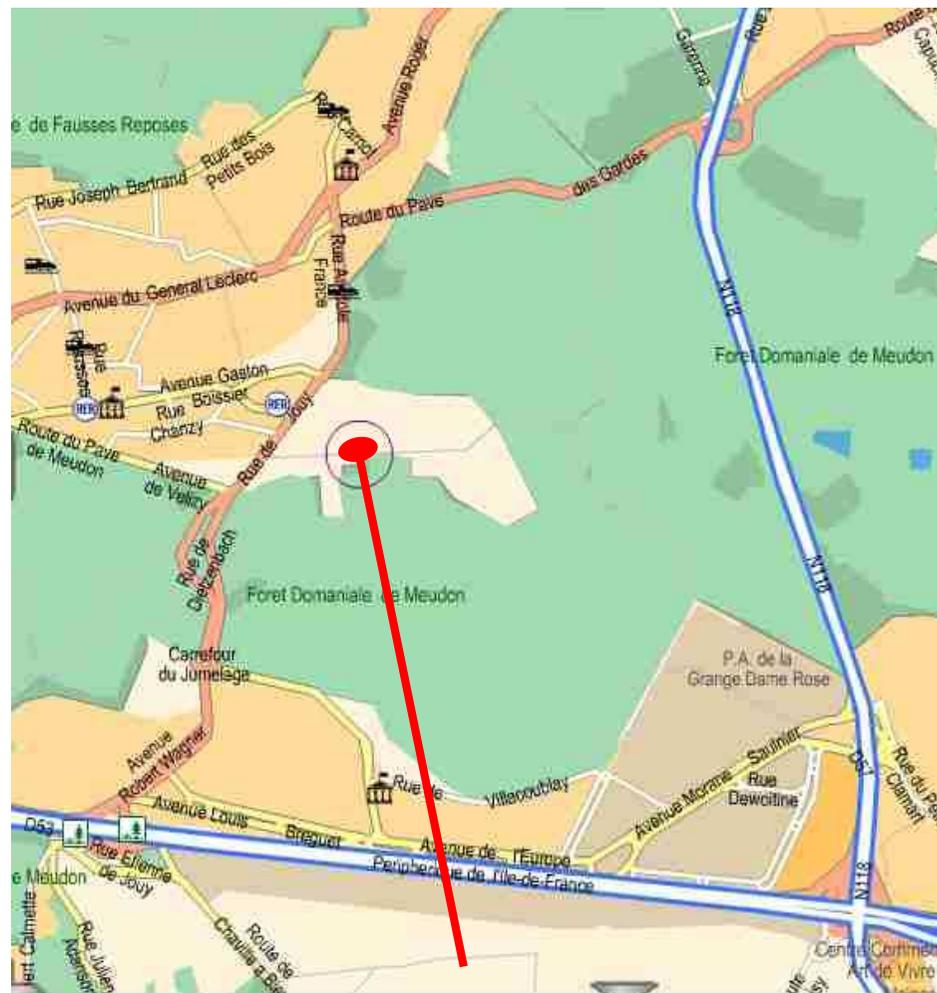
**Dames+Hommes, Juniors+Seniors+Vétérans
Equipes hétérogènes bienvenues
On fournit un équipier aux tireurs seuls**

**Formule loisir très originale
Pas d'éliminé, pas de scratch, pas d'attentes
Toutes les équipes tirent beaucoup**

**Pas de scratch définitif
(merci aux tireurs seuls d'être à l'heure)
Fin 1ère inscription: 14h pile (1er assaut à 14h15)
Un assaut équivalent 8 touches chaque 1/4h
Remise des nombreux prix à 17h45
Avec le pot de l'amitié et la photo de groupe
Inscription: 10€/tireur
Licence et tenue réglementaires exigées**

SAMEDI 21 Mars 2009

13h45 gymnase Jean MACE



Gymnase Jean Macé

rue Albert Perdreaux – Vélizy bas

internet : <http://escrimevelizy.free.fr>

courriel : escrime.velizy@laposte.net

Formule exclusive*



- ➡ **2 contre 2 sur la même piste** ➡ Les 4 tireurs sont reliés au même appareil d'arbitrage
Chaque partenaire peut toucher l'adversaire qu'il veut, ainsi qu'une cible fixe
Les tireurs seuls seront regroupés par équipes, si nb impair un Vélizien complètera
- ➡ **Interdiction de se croiser** ➡ Par sécurité, la zone médiane de la piste est strictement interdite
Toute violation, même après une touche ou le 'halte', est punie d'un carton rouge
- ➡ **Handicap au score, pas sur la piste** ➡ Pas de handicap pendant les matchs
Score final réduit selon l'âge : intact à 80 ans, divisé par 2 à 20 ans
L'âge d'une équipe est la moyenne des âges des équipiers (+30 pour les dames)
- ➡ **Assauts en 12 touches cumulées ou 3'** ➡ Matchs à nombre de touches fixe : 12-0, 11-1, 10-2, 9-3, 8-4, 7-5 ou 6-6
Après 3' le score incomplet est proportionnellement complété à 12 : 4-2 devient 8-4
- ➡ **Calculs sur les seules touches données** ➡ La victoire ne compte pas, on ne compte que les touches données
Toucher un des premiers donne bien plus de points que toucher un des derniers
- ➡ **Matchs de plus en plus équilibrés** ➡ Les matchs se font entre équipes ayant déjà marqué un nombre de touches proche
Pas de répétition d'assaut : on ne peut affronter une équipe qu'une seule fois
- ➡ **Auto-arbitrage des assauts** ➡ L'arbitrage est aussi fait par une équipe : juge principal et juge aux pieds
Une équipe en attente de piste ou d'adversaire arbitre d'autres matchs
Le résultat d'un match est annoncé au bureau par ses tireurs eux-mêmes
- ➡ **Pas de scratch, horaire souple** ➡ On peut arriver en retard, on rattrape les tours d'absence au fur et à mesure
Les tireurs sans équipier essaient d'être à l'heure pour simplifier l'organisation
- ➡ **Pas d'éliminé, tous tirent autant** ➡ Tout le monde tire jusqu'à la fin et la remise des prix
- ➡ **Pas d'attente ni de retard** ➡ Système d'inscription rapide
Un tour est lancé sans attendre l'achèvement des tours précédents
Le dernier tour de la compétition est celui lancé vers 17h30.
- ➡ **Beaucoup d'assauts pour tous** ➡ L'équivalent d'environ 18 assauts classiques en 5 touches pour chaque équipe
- ➡ **Convivialité et nombreux prix** ➡ Café d'accueil, lots choisis dans l'ordre du classement final
Pot de l'amitié pendant la remise des récompenses
Un sondage vous permet de nous donner vos sentiments, remarques et suggestions

Une compétition d'un nouveau genre

* règlement complet, historique et sondages des éditions précédentes sur
<http://escrimevelizy.free.fr>